

„Klein-Erna“-Spiel:

Mehrere Spieler (am besten bilden 6 Spieler eine „Familie“) nehmen im Abstand von zwei Metern hintereinander Aufstellung. Jeder Spieler stellt ein „Familienmitglied“ dar, das durch einen Text festgelegt wird. Wird die Person der Familie im Text genannt, muss der Spieler um die gesamte Gruppe („eigene Familie“) herumlaufen und wieder an seinem Ursprungsplatz Aufstellung nehmen. Wird das Wort „Alle“ gerufen, so müssen alle Spieler gleichzeitig ihre Wege laufen. Dabei werden wieder verschiedene Aufgaben mit Schläger und Ball ausgeführt. Ziel ist es, den Ball nicht zu verlieren und mit niemandem zusammen zu stoßen.

Laufwege der „Familienmitglieder“:

Klein-Erna: läuft rechts um die Gruppe

Großer Bruder: läuft links um die Gruppe

Kleines Schwesterchen: läuft links um die Gruppe

Mutter: läuft links um die Gruppe

Vater: läuft rechts um die Gruppe

Hasso, der Hund: bellt vor jeder Aktion und läuft links um die Gruppe

Textbeispiel:

„Eines Tages sagte die *Mutter* zu *Klein-Erna*: ‚Warum machen wir nicht mal wieder ein Picknick?‘ *Mutter* meinte, dies wäre eine gute Idee. ‚Frag doch mal *Vater* und auch den *großen Bruder* und, wenn du es findest, auch das *kleine Schwesterchen*.‘ Und dann kam auch noch *Hasso* dazu. So stiegen dann *alle* ins Auto. Als sie den Picknickplatz erreicht hatten, sprang *Klein-Erna* aus dem Auto, der *große Bruder* folgte und dann das *kleine Schwesterchen*, und *Hasso* hetzte hinterher. Dann stiegen auch noch *Mutter* und zum Schluss *Vater* aus. *Mutter* fand einen guten Platz fürs Picknick. *Klein-Erna* mochte ihn nicht so besonders, aber ihr *großer Bruder* fand, er sei hervorragend. *Hasso* rannte inzwischen weg und *Vater* hinterher, um ihn zu fangen, und die *Mutter* lachte darüber. Auch *Klein-Erna* fand das sehr lustig, nur das *kleine Schwesterchen* konnte nicht verstehen, was dort vorging. Zuletzt kamen alle zusammen, hatten gut zu essen und genossen das Picknick sehr. Am Ende des Tages räumte *Mutter* die Essenssachen zusammen. *Vater* kümmerte sich derweil um das *kleine Schwesterchen* und passte auf, dass *Hasso* nichts anstellte. *Klein-Erna* und ihr *großer Bruder* halfen der *Mutter*. Dann stiegen *alle* ins Auto: erst *Hasso*, dann das *kleine Schwesterchen*, der *große Bruder* und *Klein-Erna* auf die Rückbank. Dann *Mutter* und anschließend *Vater*. Zu Hause angekommen sagte *Klein-Erna*: „Das war ein sehr schönes Picknick!“ und *alle* nickten zufrieden“.

Dieses Spiel lässt sich auch ohne Schläger/ Ball als Aufwärmspiel durchführen, zum Beispiel mit laufgymnastischen Übungen (Lauf, Sprint, Hüpfen, Seitwärtssteps u. a.) um die Gruppe herum.