

3.1  Den Gegenstand hinter ein Mal bringen	3.1  Möglichst viele Punkte erzielen
--	--

3.1  Der Gegenstand muss in ein Tor, Loch oder Korb oder ähnliches befördert werden	3.1  Der Spielgegenstand darf nicht vom Gegner erwischt werden
---	--

3.1  Möglichst häufiger Wechsel des Spielgegenstandes innerhalb der Mannschaft, ohne dass der Spielgegenstand auf den Boden fällt.	3.1  Ein bestimmtes Ziel möglichst oft treffen.
--	---

3.1  Der Gegenstand darf nicht auf den Boden fallen.	3.1  Soviel wie möglich Gegenstände während einer bestimmten Zeit in ein Ziel befördern.
--	--