Rezension in der Zeitschrift „Sport & Spiel" 62/2016

Andreas Güttner
Burner Gladiators
Hofmann Verlag 2016
ISBN 978-3-7780-2951-0
64 Seiten, € 16,90

Das vorliegende Buch ist das sechste in der Reihe *Burner Motion* von der Herausgeberin Muriel Sutter und das erste, das sie nicht selber verfasst hat. Der Diplomsportlehrer und vielseitige Kampfsportler Andreas Güttner stellt unter dem Motto „Kleine Fights für große Kämpfer" in diesem handlichen DIN-A5 großen Buch 45 Spiel- und Übungsformen rund um die Bereiche Ringen, Rangeln, Raufen und Kämpfen vor. In der sehr knappen Einleitung verdeutlicht er, dass er den Schülerinnen und Schülern mit seinen Spielen die Gelegenheit geben will, Dampf abzulassen, sich auszupowern und dabei Spaß zu haben. Nur wenige Materialien benötigen die Spiele und Übungen, die in *Warm Up Games*, *Gladiator Basics* und *Gladiator Games* unterteilt sind.
Jedes Spiel ist auf einer Seite mit einem Foto, Spielnamen, -ablauf und -regeln sowie möglichen Varianten beschrieben. Bei den *Warm up Games* finden sich bekannte Spiele wie „Schnappi", bei dem ein Platzwechsel zwischen zwei und mehr Spielern mit Stab stattfindet, ohne dass der Stab zu Boden fällt, und neue Spiele wie „Ninja-Prüfung", einem Spiel mit Pool Noodle und Wäscheklammern. Ein bekanntes, abgewandeltes Spiel ist „Black and White", bei dem der Jäger mit einer Pool Noodle die weglaufende Person abzuschlagen versucht. Die *Gladiator Basics* bestehen im Wesentlichen aus Zweikampfsituationen wie „Käfer-Duell", „Plattfußindianer-Krieg" oder „Superman". Kampfspiele in Gruppen mit direktem Körperkontakt und Kampfspiele mit dem *Burner Bat*, der auch durch eine Pool Noodle ersetzt werden kann, bilden die *Gladiator Games*.
Explizite Altersvorgaben gibt es zu den Spielen nicht. Auch bleibt es der Lehrkraft überlassen, wie sie mit Regelverstößen bei diesen sehr körpereinsatzbetonten Spielen umgeht.
Fazit: Das vorliegende Buch liefert erfahrenen Lehrkräften einen motivierenden Fundus an Spielen und Übungen für einen bewegungsintensiven und spaßvollen Unterricht zum Thema „Kämpfen".

Rezension aus der Datenbank SPOLIT (www.bisp-surf.de)
des Bundesinstituts für Sportwissenschaft (BISp)

Burner Gladiators sind kleine Kampfspiele, die das miteinander Kämpfen und Raufen in den Sportunterricht bringen. Bewährte Spielideen zum Kräftemessen und um das Gleichgewicht werden ergänzt durch viele neue innovative Ideen für spielerische Kämpfe, 1 gegen 1 und auch im Team. Inspiriert von Schwertkämpfen in Fantasyfilmen, Space Operas und Computerspielen wird in den Burner Gladiator Games die Schaumstoffnudel zum Lichtschwert oder Piratensäbel. Körperlichkeit kann und darf hier erlebt werden. Spiele den Kampf!

Rezension in der Zeitschrift „neuer start“ 4/2016

GÜTTNER, A.: Burner Gladiators.
Kleine Fights für große Kämpfer.
Hofmann Verlag, Schorndorf 2016, 64 Seiten,
ISBN 978-3-7780-2951-0, EUR 16,90
Burner Gladiators sind kleine Kampfspiele, die das miteinander Kämpfen und Raufen in den Sportunterricht bringen. Bewährte Spielideen zum Kräftemessen und um das Gleichgewicht werden ergänzt durch viele neue innovative Ideen für spielerische Kämpfe, 1 gegen 1 und auch im Team. Inspiriert von Schwertkämpfen in Fantasyfilmen, Space Operas und Computerspielen wird in den Burner Gladiator Games die Schaumstoffnudel zum Lichtschwert oder Piratensäbel. Körperlichkeit kann und darf hier erlebt werden. Spiele den Kampf!

Rezension in der Zeitschrift „Athletik“ 3/2017

Andreas Güttner

Burner Gladiators
Kleine Fights für große Kämpfer

16,90 €

Hofmann-Verlag
GmbH & Co. KG
64 Seiten
ISBN 978-3-7780-2951-0

Burner Gladiators sind kleine Kampfspiele, die das miteinander Kämpfen und Raufen in den Sportunterricht bringen. Bewährte Spielideen zum Kräftemessen und um das Gleichgewicht werden ergänzt durch viele neue innovative Ideen für spielerische Kämpfe, 1 gegen 1 und auch im Team. Inspiriert von Schwertkämpfen in Fantasyfilmen, Space Operas und Computerspielen wird in den Burner Gladiator Games die Schaumstoffnudel zum Lichtschwert oder Piratensäbel. Körperlichkeit kann und darf hier erlebt werden. Spiele den Kampf!